   


Universidad Autónoma de Nuevo León

Facultad de Ciencias Físico Matemáticas

Programación Básica

PIA E2

Documentación

Profesora: Perla Marlene Viera Grupo: 073

Luis Angel Elizondo Rommel Matrícula: 2023618 LMAD

Valeria Estefanía Hernández Guajardo Matrícula: 2163216 LA

Monterrey, Nuevo León

25/04/2025

**Documentación de la API**

Para esta segunda entrega, iniciamos creando una nueva estructura de datos en la que guardar la información que anteriormente se quedaba guardada en un JSON. Estas referencias se adjuntan a una lista de diccionarios, la cual es llenada entrada por entrada con la ayuda de una nueva función dedicada a este proceso. La función tiene como nombre “guardar\_foto” y toma el mensaje de los datos recibidos de la API y lo secciona en dos partes; una que es guardada como en valor bajo la clave de raza, y otra bajo la clave imagen.

Estos datos se separaron con el uso de las funciones integradas de listas de caracteres o strings, y, como tal, no tuvimos una limpieza de datos, esto en parte porque:

1. Ya habíamos verificado que el link obtenido del mensaje de la api sí existiera, lo que nos garantiza que los datos que estamos extrayendo de la url son de confianza.
2. Uno de los datos que agarramos es el nombre de una foto. No tenemos ningún control o forma de regularizar los nombres que los usuarios les hayan dado a las imágenes de sus compañeros caninos al haberlas cargado a la página.

Por lo tanto, eso solo nos deja con la raza de los perros, el cual será manejado a mayor detalle en entregas futuras.

Nuestro siguiente objetivo fue el de guardar los datos obtenidos del programa en, por ahora, un archivo de texto (o bloc de notas). Para esto simplemente creamos una variable que se encarga de abrir un archivo que se llame “Caninos.txt” para escribir sobre él, y acto seguido le cargamos los datos de la información recolectada por el código. Para leer el archivo de texto aplicamos básicamente la misma lógica, pero abriendolo en modo “r” en vez de “w”.